ビーストバスター™
闇の生体兵器

株式会社 SNK
本社　大阪府吹田市江の木町1-6

©SNK 1999
NEOP00450

禁無断転載

ネオジオポケット、NEOGEO POCKET、P はSNKの商標です。
PATENTS PENDING.

SNK

NEOGEO POCKET

ビーストバスター™
闇の生体兵器

ネオジオポケット™専用ソフトカセット
※本ソフトは「ネオジオポケットカラー」及び「ネオジオポケット」で遊べます。

NEOGEO POCKET
SOFTWARE CARTRIDGE

ごあいさつ

この度はネオジオポケット専用ソフト「ビーストバスター」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管しておいてください。

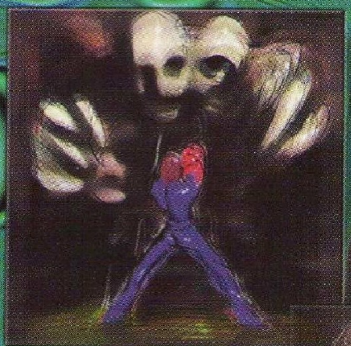
※この取扱説明書に記載された情報、掲載された画面は、全て開発中のものです。諸般の事情により、お手元の製品と仕様等が異なる場合がありますが、ご容赦ください。

もくじ

プレストーリー……3
キャラクター紹介……4
基本操作……5
ゲームの流れ……6
ゲームの始め方……7
ゲームの進め方……8
アームについて……10
バトルモードについて……11
魔物紹介……12
セーブについて……13

PRE STORY
プレストーリー

ダーク・ラオム…
それは異形の者達が生きる闇の世界。
伝説にその名を残す最強の生体兵器を手に入れるため、
つわもの共はこの闇の世界に足を踏み入れ、
マスターと呼ばれる闇の支配者と契約を交す。
その代償として失うものの大きさも知らぬまま…。



ゲームの進め方

マスターハウス画面

あなたがこの世界で拠点とするところ、それがマスターハウスです。ここからマップ選択画面を経て、メイン画面での戦闘に移ります。ここでは以下のコマンドが選択できます。

Ⓐアーム育成画面に切り替わります。
Ⓑ装備変更が行えます。
Ⓒアームに関する情報やヒントを聞くことができます。
Ⓓメニュー画面から抜けることができます。

マップ選択画面

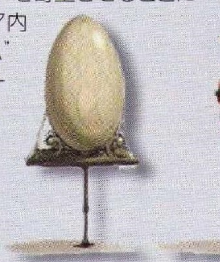
ダーク・ラオム全体のマップが表示されます。ダーク・ラオムには4つのエリアが存在します。
これらのエリアを1つずつ制圧してください。途中で撤退する場合は、エリアの入口まで戻ればマスターハウスに帰ることができます。また、一度制圧したエリアには自由に出入りすることができるようになります。

※エリアには昼と夜があり、昼と夜とでは住人のメッセージ等が異なります。マスターハウスに戻ることによって昼と夜が切り替わります。

アームについて

オーバムとオーウム

アームは、その元となる"オーバム"に生体兵器のタマゴである"オーウム"を寄生させることによって誕生します。エリア内で"オーバム"と"オーウム"を手に入れたらマスターハウスでアームを作ってみましょう。寄生させる"オーウム"の種類によって出来上がるアームは異なります。



アームの育成

アームを使って敵を倒すと経験値が得られます。この値が一定の値に達すると、アームがレベルアップして攻撃力等が上昇します。また「キャッチャー」を使って敵を倒すと敵を捕獲したことになります。
この捕獲した敵は、エサとしてアームに与えることができます。一定の条件でエサを与えると、アームは進化し形状や、その特性が変化します。

ブについて

スの中にある“きおくのドクロ”
ボタンを押してください。
ームデータがセーブされます。

yet to come.

1

下記まで。
ター
2-21-12
110
ープサービス)

SNKホームページ
インターネットで“ネオジオポケット”の
最新情報をキャッチしよう!!
http://www.neogeo.co.jp/