TAITO®
©TAITO CORPORATION 1994
©SNK CORPORATION 1999 / Licensed by TAITO CORPORATION

SNK CORPORATION
SNK BLDG., ENOKI-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564-0053, JAPAN

NEOP0020

REPRODUCTION PROHIBITED

NEOGEO POCKET, are trademarks of SNK CORPORATION.

SNK

NEOGEO POCKET

PUZZLE BOBBLE MINI™

TAITO®

NEOGEO POCKET software cartridge

★Supported by NEOGEO POCKET and NEOGEO POCKET COLOR.

Supported by NGP COLOR

JOUER A DEUX JOUEURS

Ce mode permet à deux joueurs de se battre l'un contre l'autre simultanément. Lorsque deux unités NEOGEO POCKET COLOR (ou NEOGEO POCKET) sont reliées ensemble avec le NEOGEO POCKET LINK CABLE (vendu séparément), l'option [VS PLAY] apparaît sur l'écran Game Menu et peut être sélectionnée.

[VS-PLAYER] Permet la sélection du premier niveau de jeu.

[BEGINNER]

Jeu de niveau débutant utilisant 4 types de bulles normales.

[NORMAL]

Jeu intermédiaire utilisant 7 types de bulles normales.

[MANIA]

Jeu difficile utilisant 7 types de bulles normales et des bulles block.

Pour jouer en mode deux joueurs, les éléments ci-dessous sont nécessaires.

Eléments nécessaires

- **Unité principale**
  NEOGEO POCKET COLOR ..... 2 unités
- **Cartouche logicielle "PUZZLE BOBBLE MINI" ··· 2 cartouches**

NEOGEO POCKET LINK CABLE ··· 1 câble

Procédure de démarrage

1. Connectez le NEOGEO POCKET LINK CABLE aux unités principales NEOGEO POCKET COLOR (unités principales NEOGEO POCKET).
2. Après avoir vérifié que les deux cartouches logicielles étaient correctement insérées, mettez les deux unités sous tension.
3. Lorsque l'écran de Title apparaît sur les écrans des deux unités, choisissez [VS-PLAYER] et laissez le jeu se dérouler.

REGLES A DEUX JOUEURS

Quand vous descendez ou crevez un certain nombre de bulles d'un seul coup, vous pouvez envoyer un groupe de bulles à l'autre joueur. Lorsque l'un des joueurs perd, l'écran de Title apparaît.

*Après la fin d'un match, si vous débuter un jeu dans un mode autre que [VS-PLAYER], l'autre joueur peut démarrer un match à deux joueurs en sélectionnant [VS-PLAYER] et en poussant sur le bouton A.

(REMARQUE) Le jeu peut fonctionner de façon erronée si les préparations de départ sont mal faites ou si le câble est déconnecté ou réinséré pendant le jeu. Si cela se produit, éteignez les deux unités et suivez à nouveau les procédures de démarrage.

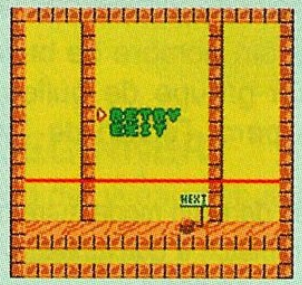
SURVIVANT

Ce mode vous permet de jouer continuellement jusqu'à ce que vous perdiez. A mesure que vous résolvez chaque puzzle, les niveaux successifs deviennent de plus en plus difficiles.

Une pression sur le bouton Option pendant le jeu interrompt ce dernier et permet de sélectionner l'une des options suivantes:

[CANCEL] Reprend le jeu.

[E X I T] Termine le jeu et appelle l'écran de Title.



Quand vous perdez un niveau, vous pouvez sélectionner l'une des options suivantes. Choisissez une option avec la manette et appuyez sur le bouton A pour valider.

[RETRY] Permet de recommencer en mode SURVIVOR.

[E X I T] Termine le jeu et appelle l'écran de Title.

OPTIONS DE JEU

Choisissez [GAME OPTIONS] sur l'écran de sélection pour appeler les options ci-dessous et changer différents paramètres pendant le jeu. Déplacez la manette vers le haut ou vers le bas sur l'option désirée et vers la droite ou vers la gauche pour changer les options.

[GAME-LEVEL]

Permet de régler les niveaux de difficulté.

[VS-ROUND]

Définit le nombre de jeux à jouer en jeu deux joueurs VS-ROUND.

[SOUND-TEST]

Joue de la musique et des effets sonores.

[AUTO-POWER OFF]

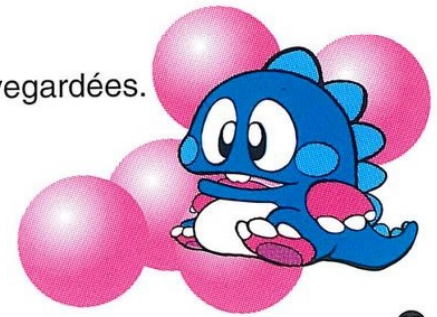
Eteint automatiquement l'unité si le jeu n'est pas utilisé pendant environ 10 minutes pendant le jeu, etc.

[DATA-CLEAR]

Permet d'effacer les données sauvegardées.

[EXIT]

Appelle l'écran de Title.



MEMO